

**UNIVERSIDADE ESTADUAL DE
MARINGÁ CENTRO DE TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

Disciplina: Arquiteturas Avançadas	Código: DIN4089
Carga Horária: 60	Número de Créditos: 4
Cursos: Mestrado em Ciência da Computação	
Doutorado em Ciência da Computação	
Professor: Dr. Anderson Faustino da Silva	

1. EMENTA

Multiprocessadores; Arquiteturas vetoriais; GPU; Hardware VLIW e EPIC; Multiprocessadores em larga escala.

2. OBJETIVOS

Realizar estudo sobre as tendências atuais em processadores.

3. PROGRAMA

1. Arquiteturas Convencionais
 - 1.1. Organizações
 - 1.2. Estudos de caso
2. Arquiteturas não Convencionais
 - 2.1 Organizações
 - 2.2 Estudos de caso
3. Tendências
 - 5.1 Aprendizagem de Máquina e Processadores
 - 5.2 Estudos de caso

4. BIBLIOGRAFIA

- Computer Organization and Design: The Hardware/Software Interface. Patterson and Hennessy. Morgan Kaufmann.
- Computer Architecture. Hennessy and Patterson. Morgan Kaufmann.
- Computer Organization and Architecture: Design for Performance. William Stallings. Pearson.
- Artigos científicos.

5. CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

1^a nota periódica: Trabalho prático, com entrega de implementação e relatório técnico correspondendo a 100% da nota.

Nota final: Igual a nota periódica.

Prof. Dr. Anderson Faustino da Silva



APROVAÇÃO DO CONSELHO ACADÊMICO
DO PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO



**UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ
CENTRO DE TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

Disciplina: Seminários Científicos	Código: DIN4078
Carga Horária: 30	Número de Créditos: 2
Cursos: Mestrado em Ciência da Computação	
Doutorado em Ciência da Computação	
Professor(a): Orientador(a)	

1. EMENTA

Apresentação, na forma de seminário, do projeto de pesquisa do pós-graduando para aprofundamento e desenvolvimento da estratégia teórico-metodológica.

2. OBJETIVOS

Apresentar temas de trabalhos de dissertação e tese desenvolvidos no Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação.

3. PROGRAMA

1. Apresentação de temas de trabalhos de dissertação e tese em Engenharia de Sistemas de Software.
2. Apresentação de temas de trabalhos de dissertação e tese em Inteligência Computacional.
3. Apresentação de temas de trabalhos de dissertação e tese em Sistemas de Computação.

4. BIBLIOGRAFIA

De acordo com as apresentações.

5. CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

1ª nota periódica: Entrega do relatório (trabalho individual de pesquisa) valendo nota de 0,0 a 5,0 e seminário de apresentação do trabalho valendo nota de 0,0 a 5,0 (peso 1).

Nota final: Igual a nota periódica.


APROVAÇÃO DO CONSELHO ACADÊMICO
DO PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO

**UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ
CENTRO DE TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

Disciplina: Tópicos em Inteligência Computacional II

Código: DIN4072

Carga Horária: 30

Número de Créditos: 2

Cursos: Mestrado em Ciência da Computação

Doutorado em Ciência da Computação

Professor: Dr. Yandre Maldonado e Gomes da Costa

1. EMENTA

Disciplina de conteúdo variável para a introdução de novas tecnologias, visando contemplar assuntos que venham a consolidar a linha de pesquisa.

2. OBJETIVOS

Estudo de conceitos e técnicas de Reconhecimento de Padrões.

3. PROGRAMA

1. Introdução ao Reconhecimento de Padrões
2. Extração de características
3. Algoritmos de classificação
4. Medidas de desempenho
5. Múltiplos classificadores
6. Seleção de características

4. BIBLIOGRAFIA

R.O. Duda, P. E. Hart, D. G. Stork, Pattern Classification, John Wiley Interscience, 2001.

C. M. Bishop, Neural Networks for Pattern Recognition, Oxford Press, 1995.

Artigos selecionados.

5. CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

1^a nota periódica: Prova escrita com nota de zero a dez.

2^a nota periódica: Trabalho de implementação com apresentação e entrega de artigo científico relatando os resultados, com nota de zero a dez.

Nota final: Média aritmética simples das duas notas periódicas.

Prof. Dr. Yandre Maldonado e Gomes da Costa


APROVAÇÃO DO CONSELHO ACADÉMICO
DO PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO