

# Um problema de Viviani

Nicole Borwein – [nicoleborwein@hotmail.com](mailto:nicoleborwein@hotmail.com)

## Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>O problema de Viviani</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Outro problema de Viviani</b>	<b>3</b>

**Resumo:**<sup>1</sup> Nessas notas apresentamos um problema devido a Vincenzo Viviani cuja solução emprega apenas teoria de máximos e mínimos do Cálculo de uma variável. Este problema de Viviani consiste basicamente em determinar o ponto  $P$  situado sobre uma reta  $AB$  que corta duas retas paralelas  $\overline{AC}$  e  $\overline{QB}$  de modo que a soma das áreas dos dois triângulos  $\triangle ACP$  e  $\triangle PQB$  assim obtidos seja mínima.

## 1 Introdução

Existem várias questões matemáticas envolvendo o nome de Viviani. O Vincenzo Viviani do problema que apresentamos aqui viveu em Florença de 1622 até 1703, foi aluno de Torricelli e Galileu. Escreveu vários livros de matemática e mantinha correspondência com Galileu.

Viviani é também conhecido por um livro que publicou em 1692, o mais famoso deles, onde é mencionado um templo: *Aenigma geometricum de miro opificio testudinis quadrabilis hemisphaericae, auctore D. Pio Lisci Posillo Geometra*. O Templo de Viviani, como ficou conhecido, consiste na interseção de uma esfera com um cilindro sólido.

A forma exata da interseção iludiu e confundiu os matemáticos que o estudaram por longo tempo. As figuras apresentadas (nem mesmo a do livro do professor Struik) estavam corretas. A parte principal do problema, que é a interseção entre a esfera e o cilindro, sempre foi representada erroneamente. Só recentemente, com o uso do computador, é que temos um gráfico tridimensional de computador, e, talvez pela primeira vez em mais de 300 anos, ver a forma exata do templo de Viviani. Veja detalhes no site <http://alem3d.obidos.org/pt/struik/viviani/>

## 2 O problema de Viviani

O problema de Viviani que tratamos aqui é bem mais simples do que aquele do templo. Aqui em sua versão mais simples, o problema de Viviani consiste basicamente em determinar o ponto  $P$  situado sobre uma reta  $AB$  que corta duas retas paralelas  $r$  (determinada pelos pontos  $A$  e  $C$ ) e  $s$  (determinada pelos pontos  $Q$  e  $B$ ) de modo que a soma das áreas dos dois

---

<sup>1</sup>Aceito para publicação em 04-Jan-2016

triângulos  $\triangle ACP$  e  $\triangle PQB$  obtidos seja mínima. A solução aqui apresentada está baseada em [1]. Veja a figura.

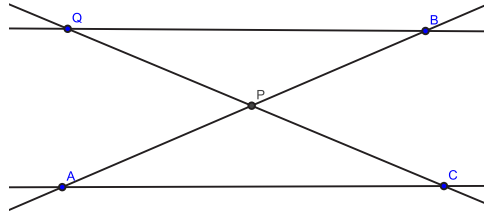


Figura 1: ilustração inicial

Vamos denotar por  $\alpha$  a distância entre os pontos  $Q$  e  $B$ . Assim, devemos determinar  $\alpha$  de modo que a soma das áreas dos dois triângulos seja mínima.

A reta  $AB$  é dada e portanto, podemos assumir que o ponto  $A$  seja a origem e o ponto  $B$  tenha coordenadas dadas por  $(\beta, b)$ . Assim, podemos supor que o ponto  $C$  tenha coordenadas  $(a, 0)$ . Portanto, o ponto  $Q$  tenha coordenadas dadas por  $(\beta - \alpha, b)$ .

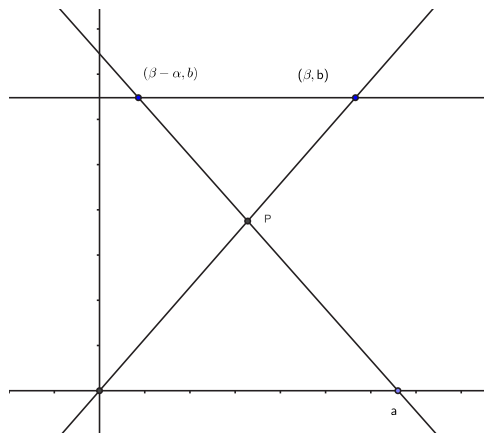


Figura 2: ilustração com a coordenadas

Um cálculo simples nos dá a equação da reta  $AB$ , que é

$$y = \frac{b}{\beta}x.$$

A reta  $AC$  é dada por

$$\frac{y - 0}{x - \alpha} = \frac{0 - b}{a - (\beta - \alpha)},$$

ou equivalentemente,

$$y = \frac{-b}{a + \alpha - \beta}(x - a).$$

O ponto  $P$  é a interseção dessas duas retas, você pode verificar facilmente que o ponto  $P$  tem as seguintes coordenadas:

$$P = \left( \frac{\alpha\beta}{a + \alpha}, \frac{ab}{a + \alpha} \right). \quad (2.1)$$

As alturas  $h$  e  $h_0$  dos triângulos  $\triangle ACP$  e  $\triangle PQB$  são, respectivamente,

$$h = \frac{ab}{a + \alpha}, \quad h_0 = b - \frac{ab}{a + \alpha} = \frac{b\alpha}{a + \alpha}.$$

Finalmente, a soma das áreas dos triângulos, em função de  $\alpha$ , é dada por

$$A(\alpha) = \frac{a^2b}{2(a + \alpha)} + \frac{b\alpha^2}{2(a + \alpha)} = \frac{b(a^2 + \alpha^2)}{2(a + \alpha)}.$$

A fim de minimizar a área, vamos derivar e igualar a zero, como aprendemos em Cálculo:

$$\frac{\alpha^2 + 2a\alpha - a^2}{(a + \alpha)^2} = 0.$$

De onde segue que

$$\alpha = (\sqrt{2} - 1)a.$$

Note que conhecendo-se  $\alpha$  tem-se o ponto  $P$  dado por (2.1). Assim, tem-se que

$$P = \left( \frac{(\sqrt{2} - 1)\beta}{\sqrt{2}}, \frac{b}{\sqrt{2}} \right),$$

que depende apenas das coordenadas do ponto  $B$ . ■

### 3 Outro problema de Viviani

Outro importante problema associado a Viviani trata da determinação de um ponto de um triângulo. Conta-se que o grande matemático amador Pierre Fermat certa vez desafiou Torricelli com a seguinte questão: encontre o ponto do triângulo cuja soma das distâncias aos vértices do triângulo seja mínima. Em uma das soluções ele utilizou o teorema de Viviani.

O ponto que resolve o problema proposto é hoje conhecido como ponto de Fermat. Veja a seguir o teorema que está relacionado a este problema, ele afirma que em um triângulo equilátero essa soma é constante e igual a altura do triângulo. A demonstração não é difícil, mas omitiremos essa prova pois não é este o nosso objetivo. Mais detalhes podem ser encontrados nos sites [http://arxiv.org/PS\\_cache/arxiv/pdf/0903/0903.0753v3.pdf](http://arxiv.org/PS_cache/arxiv/pdf/0903/0903.0753v3.pdf) ou em <http://dadosdedeus.blogspot.com.br/2011/07/>

**Teorema 1 (Viviani)** *A soma das distâncias aos lados de um triângulo equilátero de um ponto pertencente ao seu interior ou a seus lados é constante e igual a medida da altura do triângulo.*

**Agradecimentos:** Agradeço ao professores Bernadete Suaki e Doherty Andrade pelas sugestões que tornaram esse trabalho melhor.

### Referências

- [1] Rivera, J. E. M., Cálculo Diferencial e Integral I. Petrópolis, Rio de Janeiro, 2007. 2
- [2] de Figueiredo, D. G., Análise I. L.T.C. Rio de Janeiro, 1995.