

# Splines Cúbicas<sup>1</sup>

Doherty Andrade – doherty200@hotmail.com

**Resumo:** Nestas notas apresentamos splines cúbicas, demonstramos o teorema de existência e unicidade. Apresentamos também os comandos para splines no Maple e no MatLab.

## 1 Spline

A natureza oscilatória dos polinômios de alto grau pode induzir a grandes erros no processo de aproximação por interpolação polinomial de uma função no intervalo  $[a, b]$ . Este fenômeno, conhecido como Runge, basicamente nos diz que, em se tratando de interpolação polinomial, o erro aumenta com o grau do polinômio interpolador e é maior nas extremidades  $a$  e  $b$  do intervalo do que na região central desse intervalo. Isso restringe muito o uso dessa técnica.

Um enfoque alternativo que traz vantagens é usar aproximação polinomial por partes de Hermite, para isso os valores de  $f$  e  $f'$  devem ser conhecidos nos pontos  $x_0 < x_1 < x_2 < \dots < x_n$ . Assim, um polinômio cúbico de Hermite pode ser usado em cada subintervalo  $[x_0, x_1], [x_1, x_2], [x_2, x_3], \dots, [x_{n-1}, x_n]$  para obter uma função que tenha derivada contínua em  $[x_0, x_n]$ , mas nem sempre as informações sobre  $f'$  são conhecidas.

Uma outra alternativa para a aproximação de funções arbitrárias em intervalos fechados é o uso de spline: aproximação polinomial por partes. A raiz da palavra spline é a mesma que a da palavra *splint* em inglês, que é uma régua fina e flexível de madeira ou metal que era usada para desenhar uma curva contínua e suave forçando-a a passar por pontos específicos.

**Definição 1.1** Uma função  $S(x)$  é denominada spline de grau  $m$  com nós nos pontos  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_{n-1} < x_n = b$  se satisfaz:

- (a) em cada subintervalo  $[x_{i-1}, x_i], i = 1, 2, \dots, n$ ,  $S(x)$  é um polinômio  $s_i(x)$  de grau  $m$ .
- (b)  $S(x)$  é contínua e tem derivadas contínuas até ordem  $m - 1$  em  $[a, b]$ .

**Definição 1.2** Dizemos que uma spline  $S(x)$  é interpoladora de  $f$  nos pontos  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_{n-1} < x_n = b$  se  $S(x_i) = f(x_i), i = 0, 1, 2, \dots, n$ .

Uma spline de grau um é denominada de spline linear. Neste caso, a função possui gráfico dado por uma sequência de segmentos de retas unindo os pontos determinados pelos nós. Veja o gráfico.

---

<sup>1</sup>17 de abril de 2017

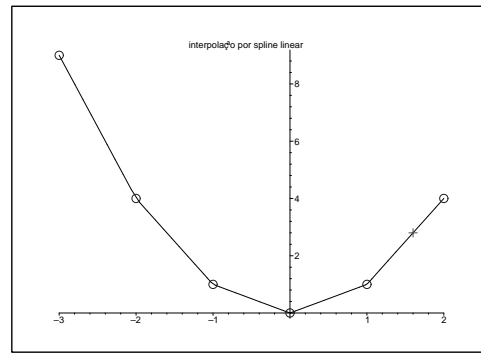


Figura 1: Spline linear

A função spline linear interpolante de  $f(x)$ , facilmente deduzida da equação da reta, pode ser escrita em cada subintervalo  $[x_{i-1}, x_i]$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$  como

$$S_i(x) = f(x_{i-1}) \frac{x_i - x}{x_i - x_{i-1}} + f(x_i) \frac{x - x_{i-1}}{x_i - x_{i-1}}, x \in [x_{i-1}, x_i]. \quad (1)$$

• **Exemplo 1.3** Considere a função  $f$  tabelada por

$x_i$	1	2	5	7
$y_i$	1.0	2.0	3.0	2.5

Usando equação (1) temos os seguintes segmentos de reta que compõem a spline linear:

$$S_1(x) = f(x_0) \frac{x_1 - x}{x_1 - x_0} + f(x_1) \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} = x, x \in [1, 2]; \quad (2)$$

$$S_2(x) = f(x_1) \frac{x_2 - x}{x_2 - x_1} + f(x_2) \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{1}{3}(x + 4), x \in [2, 5]; \quad (3)$$

$$S_3(x) = f(x_2) \frac{x_3 - x}{x_3 - x_2} + f(x_3) \frac{x - x_2}{x_3 - x_2} = \frac{1}{2}(-0.5x + 8.5), x \in [5, 7]. \quad (4)$$

A spline linear tem a desvantagem de ter a primeira derivada descontínua.

O tipo mais simples de função polinomial por partes diferenciável em todo um intervalo  $[a = x_0, b = x_n]$  é aquele obtido ajustando um polinômio quadrático entre cada par sucessivo de nós de modo que suas derivadas coincidam em pontos extremos dos intervalos. A spline quadrática tem apenas a derivada até ordem 1 contínua e portanto a curvatura pode variar muito nos nós. Por esta razão, as splines cúbicas são as mais utilizadas.

## 2 Spline cúbica

Considere uma função  $f(x)$  tabelada nos pontos  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$ . Uma spline cúbica interpolante  $S_3(x)$  é uma função polinomial por partes contínua, onde cada parte  $s_k(x)$  é um polinômio de grau 3 no intervalo  $[x_{k-1}, x_k]$ ,  $k = 1, 2, \dots, n$ .

Como  $s_k(x)$  é um polinômio de grau 3, podemos supor que tenha a forma

$$s_k(x) = a_k(x - x_k)^3 + b_k(x - x_k)^2 + c_k(x - x_k) + d_k, k = 1, 2, \dots, n.$$

Como  $S_3(x)$  tem a primeira e a segunda derivadas contínuas, a spline cúbica interpolante deve satisfazer:

1.  $S_3(x) = s_k(x)$ , para todo  $x \in [x_{k-1}, x_k]$  e  $k = 1, 2, \dots, n$ .
2.  $S_3(x_i) = f(x_i)$ ,  $i = 0, 1, 2, \dots, n$  (condições de interpolação).
3.  $s_k(x_k) = s_{k+1}(x_k)$ ,  $k = 1, 2, \dots, n - 1$ .
4.  $s'_k(x_k) = s'_{k+1}(x_k)$ ,  $k = 1, 2, \dots, n - 1$ .
5.  $s''_k(x_k) = s''_{k+1}(x_k)$ ,  $k = 1, 2, \dots, n - 1$ .
6. Condições de bordo, de acordo com o interesse, geralmente são: ,
  - (a)  $S''_3(x_0) = g_0 = 0$  e  $S''_3(x_n) = g_n = 0$ , que dá origem à chamada spline **natural**, obrigando que a spline seja aproximadamente linear nos extremos do intervalo.
  - (b)  $g_0 = g_1$  e  $g_n = g_{n-1}$ , obrigando que a spline seja aproximadamente parábola nos extremos.
  - (c) Impor outros valores para as inclinações em cada extremo:  $S'_3(x_0) = A$  e  $S'_3(x_n) = B$ .

Vamos deduzir a fórmula da spline cúbica natural, isto é, utilizando as condições de 1 a 6a. Para simplificar a notação vamos denotar  $h_k$  por

$$h_k = x_k - x_{k-1}, k = 1, 2, \dots, n.$$

Da condição 2, temos

$$s_k(x_k) = d_k = f(x_k), k = 1, 2, \dots, n. \quad (1)$$

e

$$s_1(x_0) = -a_1 h_1^3 + b_1 h_1^2 - c_1 h_1 + d_1 = f(x_0). \quad (2)$$

Da condição 3, temos para  $k = 1, 2, \dots, n - 1$  temos

$$-a_{k+1} h_{k+1}^3 + b_{k+1} h_{k+1}^2 - c_{k+1} h_{k+1} + d_{k+1} = f(x_k). \quad (3)$$

As condições 4 e 5 utilizam as derivadas de  $s_k(x)$ :

$$s'_k(x) = 3a_k(x - x_k)^2 + 2b_k(x - x_k) + c_k \quad (4)$$

$$s''_k(x) = 6a_k(x - x_k)^2 + 2b_k. \quad (5)$$

Como  $s''_k(x_k) = 2b_k$ , segue que

$$b_k = \frac{s''_k(x_k)}{2}. \quad (6)$$

Do mesmo modo, como  $s''_k(x_{k-1}) = -6a_k h_k + 2b_k$ , podemos escrever  $a_k$ :

$$a_k = \frac{2b_k - s''_k(x_{k-1})}{6h_k} \text{ e substituindo } b_k$$

$$a_k = \frac{s''_k(x_k) - s''_k(x_{k-1})}{6h_k}.$$

Impondo agora a condição 5:  $s''_k(x_{k-1}) = s''_{k-1}(x_{k-1})$  podemos reescrever  $a_k$ :

$$a_k = \frac{s''_k(x_k) - s''_{k-1}(x_{k-1})}{6h_k}. \quad (7)$$

No caso  $k = 1$ , impomos uma variável arbitrária  $s_0''(x_0)$  e  $k = n$ , impomos uma variável arbitrária  $s_n''(x_n)$ .

Assim, já expressamos  $d_k = f(x_k)$  dado em equação (1),  $a_k$  dado em equação (7) e  $b_k$  dado em equação (6). Podemos usar equação (2) e equação (3) para determinar  $c_k$ .

Da equação equação (2) podemos obter  $c_1$ :

$$c_1 = \frac{-a_1 h_1^3 + b_1 h_1^2 + d_1 - f(x_0)}{h_1}$$

e em geral, de equação (3) obtemos  $c_k, k = 2, 3, \dots, n - 1$ .

$$\begin{aligned} c_k &= \frac{-a_k h_k^3 + b_k h_k^2 + d_k - f(x_{k-1})}{h_k} \\ &= \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{h_k} - (a_k h_k^2 - b_k h_k) \\ &= \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{h_k} - \left\{ \frac{s_k''(x_k) - s_k''(x_{k-1})}{6} h_k - \frac{s_k''(x_k)}{2} h_k \right\}. \end{aligned}$$

Ou seja,

$$\begin{aligned} c_k &= \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{h_k} - \left\{ \frac{s_k''(x_k) h_k - s_k''(x_{k-1}) h_k - 3s_k''(x_k) h_k}{6} \right\} \\ c_k &= \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{h_k} + \frac{2s_k''(x_k) h_k + s_{k-1}''(x_{k-1}) h_k}{6}. \end{aligned}$$

Resumindo:

$$c_k = \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{h_k} + \frac{2s_k''(x_k) h_k + s_{k-1}''(x_{k-1}) h_k}{6}. \quad (8)$$

Vamos denotar  $f(x_k) = y_k$  e  $s''(x_k) = g_k$  e assim temos:

De equação (7),

$$a_k = \frac{g_k - g_{k-1}}{6h_k}. \quad (9)$$

De equação (6),

$$b_k = \frac{g_k}{2}. \quad (10)$$

De equação (8),

$$c_k = \frac{y_k - y_{k-1}}{h_k} + \frac{2h_k g_k + g_{k-1} h_k}{6}. \quad (11)$$

De equação (1),

$$d_k = f(x_k) = y_k. \quad (12)$$

Assim, o polinômio cúbico fica:

$$s_k(x) = \underbrace{\frac{g_k - g_{k-1}}{6h_k}}_{a_k} (x - x_k)^3 + \underbrace{\frac{g_k}{2}}_{b_k} (x - x_k)^2 + \underbrace{\left[ \frac{y_k - y_{k-1}}{h_k} + \frac{2h_k g_k + g_{k-1} h_k}{6} \right]}_{c_k} (x - x_k) + \underbrace{y_k}_{d_k},$$

$k = 1, 2, \dots, n$ , com coeficientes dependendo apenas de  $g_k$ .

Impondo agora a condição 4 que ainda não foi utilizada:  $s'_k(x_k) = s'_{k+1}(x_k)$ , temos

$$s'_k(x_k) = c_k = 3a_{k+1}h_{k+1}^2 - 2b_{k+1}h_{k+1} + c_{k+1},$$

donde

$$c_{k+1} = c_k - 3a_{k+1}h_{k+1}^2 + 2b_{k+1}h_{k+1}$$

e usando equação (9), equação (10) e equação (11) obtemos

$$\frac{y_{k+1} - y_k}{h_{k+1}} + \frac{2h_{k+1}g_{k+1} + g_k h_{k+1}}{6} = \frac{y_k - y_{k-1}}{h_k} + \frac{2h_k g_k + g_{k-1} h_k}{6} - 3 \left( \frac{g_{k+1} - g_k}{6} \right) h_{k+1} + 2 \left( \frac{g_{k+1}}{2} \right) h_{k+1}.$$

Agrupando os termos semelhantes:

$$\frac{1}{6} [h_k g_{k-1} + (2h_k + 3h_{k+1} - h_{k-1})g_k + (6h_{k+1} - 3h_{k+1} - 2h_{k+1})g_{k+1}] = \frac{y_{k+1} - y_k}{h_{k+1}} - \frac{y_k - y_{k-1}}{h_k}.$$

Ou seja,

$$h_k g_{k-1} + 2(h_k + h_{k+1})g_k + h_{k+1}g_{k+1} = 6 \left( \frac{y_{k+1} - y_k}{h_{k+1}} - \frac{y_k - y_{k-1}}{h_k} \right), k = 1, 2, \dots, n-1. \quad (13)$$

O sistema equação (13) é um sistema tridiagonal de equações lineares  $Ax = b$  com  $n-1$  equações e  $n+1$  incógnitas  $g_0, g_1, \dots, g_n$ . Portanto, indeterminado, onde

$$A = \begin{bmatrix} h_1 & 2(h_1 + h_2) & h_2 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & h_2 & 2(h_2 + h_3) & h_3 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 0 & h_3 & \dots & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & h_{n-1} & 2(h_{n-1} - h_n) & h_n \end{bmatrix}_{(n-1) \times (n+1)}$$

e

$$b = 6 \begin{bmatrix} \frac{y_2 - y_1}{h_2} - \frac{y_1 - y_0}{h_1} \\ \frac{y_3 - y_2}{h_3} - \frac{y_2 - y_1}{h_2} \\ \vdots \\ \frac{y_n - y_{n-1}}{h_n} - \frac{y_{n-1} - y_{n-2}}{h_{n-1}} \end{bmatrix}_{(n-1) \times 1}$$

Temos que impor mais duas condições, são as condições de spline natural:

$$S''_3(x_0) = g_0 = 0 = S''_3(x_n) = g_n = 0.$$

Nosso sistema de equações lineares  $Ax = b$  passa agora a  $A'x' = b'$  tendo  $n-1$  equações e  $n-1$  incógnitas  $g_1, g_2, \dots, g_{n-1}$  que compõem o vetor  $x' = (g_1, \dots, g_{n-1})$  e

$$A' = \begin{bmatrix} 2(h_1 + h_2) & h_2 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ h_2 & 2(h_2 + h_3) & h_3 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & h_3 & 2(h_3 + h_4) & h_4 & \dots & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & h_{n-1} & 2(h_{n-1} + h_n) \end{bmatrix}_{(n-1) \times (n-1)}$$

e

$$b' = 6 \begin{bmatrix} \frac{y_2 - y_1}{h_2} - \frac{y_1 - y_0}{h_1} & & & & & \\ \frac{y_3 - y_2}{h_3} - \frac{y_2 - y_1}{h_2} & & & & & \\ & \ddots & & & & \\ \frac{y_n - y_{n-1}}{h_n} - \frac{y_{n-1} - y_{n-2}}{h_{n-1}} & & & & & \end{bmatrix}_{(n-1) \times 1}$$

Como  $A'$  é estritamente diagonalmente dominante (também é simétrica e positiva definida), essa matriz tem inversa e portanto o sistema tem solução única. Com isso concluímos a demonstração do seguinte teorema.

**Teorema 2.1** *Se  $f$  for definida em  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$ , então  $f$  tem uma única spline cúbica interpolante natural  $S$  que satisfaz às condições de contorno  $S''(a) = S''(b) = 0$ .*

Seja  $S(x)$  a spline cúbica natural, i. e.,  $S(x)$  satisfaz  $S''(x_0) = S''(x_n) = 0$ . Pode-se mostrar que se  $R(x)$  é outra spline cúbica que é duas vezes continuamente diferenciável então,

$$\int_a^b S(x) dx \leq \int_a^b R(x) dx,$$

assim a spline cúbica natural tem curvatura mínima.

É comum usar a notação

$$e_i = 6 \left( \frac{y_{i+1} - y_i}{h_i} \right).$$

Assim, o sistema  $A'x' = b'$  pode ser escrito como

$$\begin{bmatrix} 2(h_1 + h_2) & h_2 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ h_2 & 2(h_2 + h_3) & h_3 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & h_3 & 2(h_3 + h_4) & h_4 & \dots & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & h_{n-1} & 2(h_{n-1} + h_n) & \dots \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} g_1 \\ g_2 \\ \vdots \\ g_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e_1 - e_0 \\ e_2 - e_1 \\ \vdots \\ e_{n-1} - e_{n-2} \end{bmatrix}.$$

Usando a condição 6b para fronteira fixa e mais uma hipótese sobre diferenciabilidade sobre a  $f$ , obtemos também a existência e unicidade da spline cúbica. Veja o teorema a seguir.

**Teorema 2.2** *Se  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  e  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$ , e diferenciável em  $x = a$  e em  $x = b$ , então existe uma única spline cúbica interpolante  $S$  para  $f$  nos nós  $x_0 < x_1 < \dots < x_n$  que satisfaz  $S'(a) = f'(a)$  e  $S'(b) = f'(b)$ .*

A demonstração desse resultado segue as mesmas ideias da demonstração do teorema anterior.

Como o sistema de equações lineares  $A'x' = b'$  tem a matriz  $A'$  tridiagonal e estritamente diagonalmente dominante (também é simétrica e positiva definida), esse pode ser resolvido diretamente por meio da decomposição LU, que neste caso toma a seguinte forma:

$$\begin{cases} u_1 = 2(h_1 + h_2) \\ l_j = \frac{h_j}{u_{j-1}}, j = 2, \dots, n-1; \\ u_j = 2(h_{j-1} + h_j) - \frac{h_j^2}{u_{j+1}}, j = 2, \dots, n-1 \end{cases}.$$

Uma vez feita a decomposição LU, o sistema é resolvido em dois passos. Primeiramente calculando o vetor  $y$  de  $Ly = b'$  por substituição direta e finalmente calculado o vetor  $x'$  composto de  $g_k$  de  $Ux' = y$ :

$$\begin{cases} y_1 = e_1 - e_0; \\ y_j = (e_j - e_{j-1}) - l_j y_{j-1}, j = 2, \dots, n-1. \end{cases}$$

e

$$\begin{cases} g_{n-1} = \frac{y_{n-1}}{u_{n-1}}; \\ g_j = \frac{y_j - h_j g_{j+1}}{u_j}, j = n-2, \dots, 1. \end{cases}$$

A interpolação por spline cúbica pode ser facilmente implementada computacionalmente. Uma sugestão é dividir este trabalho em duas subrotinas, a primeira lê os  $n + 1$  valores tabelados e retorna um array com os  $h$ 's e outro com o  $g$ 's. A outra rotina usa esses dois arrays para calcular os valores  $g_k$  e em seguida calcular os coeficientes  $a_k, b_k, c_k$  e  $d_k$  dos polinômios cúbicos.

### • Exemplo 2.3

Consideremos a função  $f(x) = x \sin(x)$  e tomemos os pontos  $(x_i, f(x_i))$ , onde os pontos  $x_i$  são  $0, 2/5 \pi, 4/5 \pi, 6/5 \pi, 8/5 \pi, 2 \pi$ . Vamos traçar a spline cúbica natural interpolante para  $f$  nesses pontos.

A função spline interpolante  $S(x)$  é dada por

$$S_0(x) = 0.92947x + 0.013672x^3,$$

$$S_1(x) = -0.05426 + 0.99424x + 0.05154(x - 1.25664)^2 - 0.52845(x - 1.25664)^3,$$

$$S_2(x) = 4.94484 - 1.37970x - 1.94067(x - 2.51328)^2 + 0.55694(x - 2.51328)^3,$$

$$S_3(x) = 11.42614 - 3.61867x + 0.15895(x - 3.76991)^2 + 0.87266(x - 3.76991)^3,$$

$$S_4(x) = -9.37967 + 0.91497x + 3.448797(x - 5.026548246)^2 - 0.914822(x - 5.02655)^3.$$

Veja a figura (2).

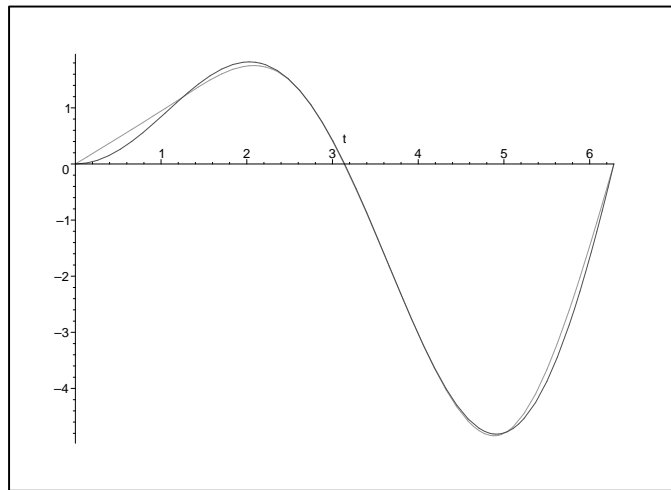


Figura 2: Spline cúbica

### 3 Alguns softwares

Atualmente dispomos de vários softwares que determinam as splines interpolantes lineares, quadráticas ou cúbicas. Dentre eles podemos citar Maple, MatLab, Mathematica, Maxima e Octave.

O Maple oferece rotinas prontas para serem utilizadas facilmente.

Veja como usar rotinas do Maple para determinar splines.

```
> restart;
> spline([0,1,2,3], [0,1,4,3], x, linear);
> spline([0,1,2,3], [0,1,4,3], x, cubic);
```

Outra opção é usar o pacote *CurveFitting*:

```
> restart;
> with(CurveFitting):
> Spline([0,1,2,3], [0,1,4,3], v, degree=1);
> Spline([0,1,2,3], [0,1,4,3], v, degree=3);
```

O MatLab também dispõe de um completo toolbox para determinar splines. O exemplo em MatLab abaixo gera o gráfico do seno juntamente com a spline.

```
x = 0:10; y = sin(x); xx = 0:.25:10; yy = spline(x,y,xx);
plot(x,y,'o',xx,yy)
```



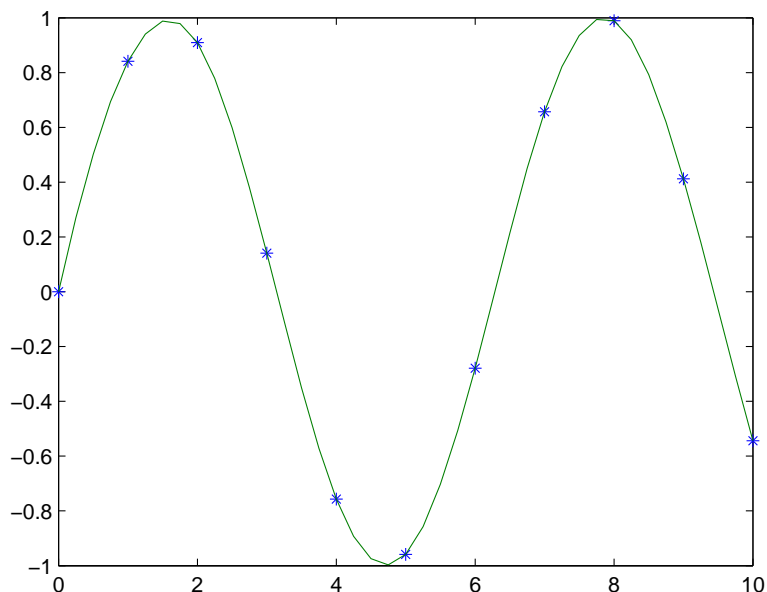


Figura 3: Spline cúbica por MatLab

## 4 Observação sobre decomposição $LU$

Uma observação importante é que na decomposição  $LU$  usamos o caso especial da decomposição para uma matriz tridiagonal. Se  $A$  é a matriz tridiagonal a seguir

$$A = \begin{bmatrix} b_1 & c_1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ a_2 & b_2 & c_2 & 0 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & c_{n-1} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & a_{n-1} & b_n \end{bmatrix},$$

obtemos nesse caso que  $A = LU$  onde

$$L = \begin{bmatrix} 1 & c_1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ l_2 & 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \ddots & \cdots & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & l_n & 1 \end{bmatrix} \text{ e } U = \begin{bmatrix} u_1 & c_1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & u_2 & c_2 & 0 & \cdots & 0 \\ \cdots & \cdots & \ddots & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & 0 & u_{n-1} & c_{n-1} \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 & 0 & u_n \end{bmatrix}$$

onde

$$\begin{aligned} u_1 &= b_1 \\ l_j &= \frac{a_j}{u_{j-1}} \\ u_j &= b_j - l_j c_{j-1}, j = 2, 3, \dots, n \end{aligned}$$

Para resolver  $Ax = d$ , calcula-se a solução de  $Ly = d$  dada por

$$\begin{aligned}y_1 &= d_1 \\y_i &= d_i - l_i y_{i-1}, i = 2, 3, \dots, n.\end{aligned}$$

Calcula-se então a solução  $x$  de  $Ux = y$  dada por

$$\begin{aligned}x_n &= \frac{y_n}{u_n} \\x_k &= y_k - c_k \frac{x_{k+1}}{u_k}, k = n - 1, \dots, 1.\end{aligned}$$

## Referências

- [1] S. D. Conte, *Elementary Numerical Analysis*. MacGraw-Hill, 1965.
- [2] G. Golub & C. F. Van Loan. *Matrix Computations*. The Johns Hopkins University Press, 1985.
- [3] K. Atkinson. *An Introduction to Numerical Analysis*. John Willey & Sons, New York, 1983.